

Компонент	Вибірковий освітній компонент 2 « Проектування інтерфейсу користувача »
Рівень ВО	Бакалавр
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	В11 Філологія Прикладна лінгвістика. Переклад і комп'ютерна лінгвістика
Форма навчання	Денна, заочна
Курс, семестр, протяжність	Денна форма – 2 курс, 3 семестр, 5 кредитів Заочна форма – 2 курс, 3 семестр, 5 кредитів
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	Денна форма – 150 год. (лекції – 10 год., практичні – 20 год.) Заочна форма – 150 год. (лекції – 4 год., практичні – 6 год.)
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра прикладної лінгвістики
Автор ВОК	Кандидат технічних наук, доцент кафедри прикладної лінгвістики Крестьянполь Л. Ю.
	Короткий опис
Вимоги до початку навчання	Загальні знання з інформаційних технологій.
Що буде вивчатися	Формування у студентів теоретичних знань та практичних навичок щодо створення, редагування та конвертації графічної інформації та розробки інтерфейсу користувача. Під час навчання студенти знатимуть: - етапи проектування ІК; - стилі інтерфейсу користувача; - моделі, методи розроблення та засоби проектування інтерфейсу користувача; - основні принципи створення та збереження цифрових зображень; - алгоритми візуалізації: растризації, відтинання, зафарбовування, видалення невидимих ліній і поверхонь; - технології двовимірного графічного моделювання.
Чому це цікаво/ треба вивчати	На сьогоднішній день взаємодія людини з комп'ютером здійснюється через інтерфейси. Розробка зручного та зрозумілого інтерфейсу є запорукою успішної реалізації інформаційного продукту. Робота у сфері проектування ІК є надзвичайно перспективною та актуальною.
Чому можна навчитися (Результати навчання)	Даний ОК формує наступні програмні результати навчання (ПРН): ПРН 1. Вільно спілкуватися з професійних питань із фахівцями та нефахівцями державною та іноземними мовами усно й письмово, використовувати їх для організації ефективної міжкультурної комунікації. ПРН 2. Ефективно працювати з інформацією: добирати необхідну інформацію з різних джерел, зокрема з фахової літератури та електронних баз, критично аналізувати й інтерпретувати її, впорядковувати, класифікувати й систематизувати. ПРН 3. Організовувати процес свого навчання й самоосвіти.

	ПРН 6. Використовувати інформаційні й комунікаційні технології для вирішення складних спеціалізованих задач і проблем професійної діяльності. ПРН 21. Використовувати базові знання інформатики та сучасних інформаційних систем та технологій, навички програмування, технології безпечної роботи в комп'ютерних мережах, методи створення баз даних та інтернет ресурсів для розв'язання прикладних завдань у професійній діяльності.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	При успішному вивченні даного курсу студент вмітиме: Створювати ІК та корегувати й працювати із растровою та векторною графікою. Предмет сформує основні знання для роботи у сфері веб-дизайну.
Інформаційне забезпечення	Силабус дисципліни, навчально-методичний комплекс.